

AVERTISMENTE – CARTONAȘE GALBENE :

ECHIPA GAZDĂ

NR.	MIN.	NUMELE JUCATORULUI	MOTIVUL PENTRU CARE A FOST AVERTIZAT

ECHIPA OASPETE:

NR.	MIN.	NUMELE JUCATORULUI	MOTIVUL PENTRU CARE A FOST AVERTIZAT

ELIMINARI – CARTONAȘE ROSII :

ECHIPA GAZDĂ:

NR.	MIN.	NUMELE JUCATORULUI	MOTIVUL PENTRU CARE A FOST ELIMINAT

ECHIPA OASPETE:

NR.	MIN.	NUMELE JUCATORULUI	MOTIVUL PENTRU CARE A FOST ELIMINAT

MARCATORII GOLURILOR

ECHIPA	ECHIPA
--------	--------

Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.	Nr.	Min.

Semnătura observatorului

RAPORT FAIR - PLAY

Echipa gazdă	Echipa oaspete

Data _____ ora _____ stadionul _____
localitatea _____ județul _____

Observator AJF - _____

	Echipa gazdă	Echipa oaspete
1. Cartonașe galbene și roșii (<i>max. 10 puncte</i>) <ul style="list-style-type: none"> ❖ Pentru cartonaș galben se scade un 1 punct ❖ Pentru cartonaș roșu se scad 3 puncte 		
2. Joc pozitiv (<i>max. 10 puncte</i>)		
3. Respectul față de adversar (<i>max. 10 puncte</i>)		
4. Respectul față de arbitru (<i>max. 10 puncte</i>)		
5. Comportamentul oficialilor (<i>max. 10 puncte</i>)		
6. Comportamentul publicului (<i>max. 10 puncte</i>)		
NUMĂR TOTAL DE PUNCTE		

Totalul punctelor se împarte la 6 (5 în cazul în care echipa oaspete nu are public la stadion).

Rezultatul se trece în fiecare dintre cele două spații alăturate, pentru fiecare echipă.



Data: _____

Semnătură observator _____

ȘEDINȚA TEHNICĂ ȘI DE SECURITATE

JOCUL _____ din data de _____,
 ora _____, Stadion _____ Localitatea _____

ECHIPA _____ și ECHIPA _____

Persoanele prezente și funcția

FUNCȚIA	NUME ȘI PRENUME	SEMNĂTURA
Observator de joc si arbitri		
Delegat gazde		
Delegat oaspeți		
Arbitru		
Arbitru asistent 1		
Arbitru asistent 2		
Arbitru rezervă		
Sef administratie stadion		
Medic delegat sau asistent medical cu delegatie – Pentru asistent medical DELEGATIA NR. _____ / _____		
Reprezentant jandarmerie		
Reprezentant politie		
Responsabil ordine si siguranta		
Responsabil copii mingi		
AUTOSANITARE	1. NR. _____ 2. NR. _____	
Medic/Asistent delegat		